

IRON & GLORY™

SHAKE RATTLE & ROLL

HOW TO PLAY / SPIELWEISE
CÓMO JUGAR / COMMENT JOUER

HOW TO PLAY

EN

PLAYERS: TWO OR MORE

DICE: FIVE (VALUES BELOW)

OBJECTIVE: GET THE BEST POSSIBLE POKER HAND
(RANKED OVERLEAF)



NINE



TEN



JACK



QUEEN



KING



ACE (HIGH)

1. DETERMINE FIRST PLAYER BY ROLLING A DIE; HIGHEST NUMBER GOES FIRST.
2. PLAYER 1 ROLLS ALL FIVE DICE, KEEPS ANY NUMBER OF DICE AND RE-ROLLS THE REST UP TO TWO MORE TIMES.
3. PLAYERS CAN 'STICK', MEANING KEEP ALL THEIR DICE AFTER THE FIRST OR SECOND ROLL IF THEY WISH.
4. PLAYERS CAN RE-ROLL A PREVIOUSLY KEPT DICE IF THEY WISH.
5. AFTER THE THIRD ROLL, PLAYER 1'S TURN IS COMPLETE. THEIR HAND IS RANKED ACCORDING TO THE VALID HANDS OVERLEAF.
6. THE NEXT PLAYER TAKES THEIR TURN, FOLLOWING THE SAME STEPS.
7. AFTER ALL PLAYERS HAVE TAKEN THEIR TURN, THE PLAYER WITH THE BEST RANKING POKER HAND WINS THE ROUND.

5-OF-A-KIND

All five dice match

1

**4-OF-A-KIND**

Four dice match

2

**FULL HOUSE**

Three of one value, two of another

3

**STRAIGHT**

Five consecutive dice

4

**3-OF-A-KIND**

Three dice match

5

**2 PAIRS**

Two of one value, two of another

6

**1 PAIR**

Two dice of the same value

7



SPIELWEISE

DE

SPIELER: ZWEI ODER MEHR

WÜRFEL: FÜNF (WERTE UNTEN)

ZIEL: DAS BESTMÖGLICHE POKERBLATT ERHALTEN
RANGFOLGE UMSEITIG)



NEUN



ZEHN



BUBE



DAME



KÖNIG



ASS
(HÖCHSTE)

1. BESTIMMEN SIE DEN ERSTEN SPIELER, INDEM SIE WÜRFELN;
DIE HÖCHSTE ZAHL BEGINNT.
2. SPIELER 1 WÜRFELT ALLE FÜNF WÜRFEL, BEHÄLT EINE
BELIEBIGE ANZAHL VON WÜRFELN UND WÜRFELT DEN REST
BIS ZU ZWEI WEITERE MALE.
3. DIE SPIELER KÖNNEN ALLE IHRE WÜRFEL NACH DEM ERSTEN
ODER ZWEITEN WURF BEHALTEN, WENN SIE MÖCHTEN.
4. DIE SPIELER KÖNNEN EINEN BEREITS BEHALTENEN WÜRFEL
ERNEUT WÜRFELN, WENN SIE MÖCHTEN.
5. NACH DEM DRITTEN WURF IST DER ZUG VON SPIELER
1 BEENDET. DIE RUNDE WIRD NACH DEN UMSEITIGEN
GÜLTIGEN MÖGLICHKEITEN GEORDNET.
6. DER NÄCHSTE SPIELER IST AN DER REIHE UND FOLGT DEN
GLEICHEN SCHRITTEN.
7. NACHDEM ALLE SPIELER AN DER REIHE WAREN, GEWINNT
DER SPIELER MIT DEM BESTBEWERTETEN POKERBLATT DIE
RUNDE.

1

5ER PASCH

Fünf würfel mit gleicher augenzahl



2

4ER PASCH

Vier würfel mit gleicher augenzahl



3

FULL HOUSE

Drei von einem wert, zwei von einem anderen



4

ZAHLENFOLGE

Fünf in aufeinanderfolgende Würfel



5

3ER PASCH

Würfel mit gleicher augenzahl



6

2 PAARE

Zwei von einem wert, zwei von einem anderen



7

1 PAAR

Zwei würfel mit gleichem wert



COMMENT JOUER

FR

JOUEURS: DEUX OU PLUS

DICE: CINCO (VALORES A CONTINUACIÓN)

OBJECTIVE: CONSEGUIR LA MEJOR MANO DE PÓQUER POSSIBLE (CLASIFICACIÓN AL DORSO)



NEUF



DIX



VALET



DAME



ROI



AS (HAUT)

1. DÉTERMINEZ LE PREMIER JOUEUR EN LANÇANT UN DÉ; LE JOUEUR OBTENANT LE PLUS GRAND NOMBRE COMMENCE.
2. LE JOUEUR 1 LANCE LES CINQ DÉS, GARDE UN NOMBRE QUELCONQUE DE DÉS ET RELANCE LES AUTRES JUSQU'À DEUX FOIS.
3. LES JOUEURS PEUVENT GARDER TOUS LEURS DÉS APRÈS LE PREMIER OU LE DEUXIÈME LANCER S'ILS LE SOUHAITENT.
4. LES JOUEURS PEUVENT RELANCER UN DÉ PRÉCÉDEMMENT CONSERVÉ S'ILS LE SOUHAITENT.
5. APRÈS LE TROISIÈME LANCER, LE TOUR DU JOUEUR 1 PREND FIN. SA MAIN EST CLASSÉE SELON LES MAINS VALIDES AU VERSO.
6. À SON TOUR, LE JOUEUR SUIVANT PROCÈDE DE LA MÊME MANIÈRE.
7. UNE FOIS QUE TOUS LES JOUEURS ONT JOUÉ LEUR TOUR, LE JOUEUR AYANT LA MEILLEURE MAIN DE POKER REMPORTE LA MANCHE.

QUINTUPLE

Les cinq dés sont identiques

1**CARRÉ**

Quatre dés sont identiques

2**FULL HOUSE**

Trois d'une valeur, deux d'une autre

3**SUITE**

Cinq dés consécutifs

4**BRELAN**

Trois dés sont identiques

5**2 PAIRES**

Deux d'une valeur, deux d'une autre

6**1 PAIRE**

Deux dés d'une même valeur

7

CÓMO JUGAR

ES

JUGADORES: DOS O MÁS

DADOS: CINCO (VALORES A CONTINUACIÓN)

OBJETIVO: CONSEGUIR LA MEJOR MANO DE PÓQUER POSIBLE (CLASIFICACIÓN AL DORSO)



NUEVE



DIEZ



JOTA



REINA



REY



AS (ALTO)

1. DETERMINAR EL PRIMER JUGADOR LANZANDO UN DADO; EL NÚMERO MÁS ALTO VA PRIMERO.
2. EL JUGADOR 1 TIRA LOS CINCO DADOS, SE QUEDA CON CUALQUIER NÚMERO DE DADOS Y VUELVE A TIRAR EL RESTO HASTA DOS VECES MÁS.
3. LOS JUGADORES PUEDEN «QUEDARSE», ES DECIR, CONSERVAR TODOS SUS DADOS DESPUÉS DE LA PRIMERA O SEGUNDA TIRADA SI ASÍ LO DESEAN.
4. LOS JUGADORES PUEDEN VOLVER A TIRAR UN DADO QUE SE HAYAN QUEDADO PREVIAMENTE SI LO DESEAN.
5. DESPUÉS DE LA TERCERA TIRADA, EL TURNO DEL JUGADOR 1 HA FINALIZADO. SU MANO SE CLASIFICA SEGÚN LAS MANOS VÁLIDAS AL DORSO.
6. EL SIGUIENTE JUGADOR JUEGA SU TURNO, SIGUIENDO LOS MISMOS PASOS.
7. DESPUÉS DE QUE TODOS LOS JUGADORES HAYAN JUGADO SU TURNO, EL JUGADOR CON LA MANO DE PÓQUER MEJOR CLASIFICADA GANA LA RONDA.

5 DE CADA

Los cinco dados coinciden

1



4 DE CADA

Cuatro dados coinciden

2



FULL HOUSE

Tres de un valor, dos de otro

3



ESCALERA

Cinco dados consecutivos

4



3 DE CADA

Tres dados coinciden

5



2 PAREJAS

Dos de un valor, dos de otro

6



1 PAREJA

Dos dados del mismo valor

7



Luckies™

DESIGN BY LUCKIES FOR SUCK UK LTD
LUCKIES.CO.UK | ALL RIGHTS RESERVED
UK – LONDON, ENGLAND, NW1 9AY
EU – 36 AVENUE HOCHÉ 75008 PARIS
USA – 120 RESOURCE AV MD 21550

MADE IN CHINA | FABRIQUÉ EN CHINE | IN CHINA HERGESTELLT | HECHO EN CHINA



BATCH
XXXX



⚠ WARNING! CHOKING HAZARD - CONTAINS SMALL PARTS. Not suitable for children under 3 years. Retain information for reference.

⚠ ACHTUNG! ERSTICKUNGSGEFAHR - KLEINTEILE. Nicht geeignet für Kinder unter 3 Jahren. Informationen zum nachschlagen aufbewahren.

⚠ ¡ATENCIÓN! PELIGRO DE ASFIXIA - PIEZAS PEQUEÑAS. No apto para niños menores de 3 años. Guarde la información para futuras referencias.

⚠ ATTENTION! RISQUE D'ÉTOUFFEMENT - CONTIENT DE PETITES PIÈCES. Ne convient pas aux enfants de moins de 3 ans. Conservez ces informations.

UK
CA

